

Bewegte Freunde Eichhörnchen Zaubernüsse



Passt zu den Büchern:

- Milo und der Kämpfer im Wald
- Milo and the Fighter in the Forest
- Milo und das Missgeschick
- Milo und der besondere Freund

Wir fördern:

- Farbenlehre, zählen
- Grobmotorik
- Feinmotorik
- Teamgeist fördern

Materialien:

- Baumnüsse, Messer, Magnete für Nüsse, Magnete für Angelrute
 - Winkeleisen, Heissleim
 - Sekundenleim, Farben, Band
 - Korb oder Schatzkiste
- Die Zaubernüsse werden von einer erwachsenen Person vorgebastelt**

Themen:

- Eichhörnchen, Wald, Wintervorrat
- Schatztruhe, Schätze sammeln
- Geheimnis, gemeinsam stark

Vorgehen:



Material: Magnete und Winkeleisen habe ich im Offenverkauf bei Hornbach gekauft. Die Magnete müssen sehr stark sein, da sie in der Nuss eingehüllt sind. Damit Du das richtige Magnet findest, empfehle ich Dir, beim Einkauf eine Nushälfte mitzunehmen.



Die Nüsse kannst du ganz einfach mit einem Messer an der stumpfen Seite öffnen.



Winkeleisen mit Sekundenkleber an Magnete kleben.



An das Winkeleisen befestige ich ein Band. So entsteht eine Angelrute.



Das Magnet in die Nuss geben und die Nushälften mit Heissleim zukleben.



Die trockenen Nüsse in bunten Farben drehen und gut trocknen lassen.

Das Spiel und die Geschichte:



Die Schatzkiste habe ich mit den Kindern gebastelt.



Die Kinder verteilen überall im Garten bunte Tücher (Nester) in den Farben der bunten Nüsse.



Geschichte: Das Eichhörnchen hat im Wald eine Schatzkiste gefunden. Es muss die Nüsse nun für den Wintervorrat nach Farben sortieren und in das richtige Farbennest legen. Aufgabe der Kinder: «Bringe die bunten Nüsse in die dazugehörigen Nester».



Zuletzt sind alle Nüsse im dazugehörigen Nest und der Wintervorrat für das Eichhörnchen ist gesichert.

Nun holen sich die Kinder die farbigen Nüsse und bringen sie in das dazugehörige Nest.

1. Spielform: Jedes Kind sucht sich seine Farbe aus und bringt die jeweiligen Nüsse in sein Nest.
2. Spielform: Alle Kinder helfen einander die Nüsse in die farblich richtigen Nester zu verteilen.